



Anleitung zum Gruschtwichteln (Schrottlichteln)

Jeder Teilnehmer muss **3 Dinge** mitbringen, die er

loswerden will, also als „Gruscht“ empfindet.

Die Geschenke müssen in neutrales, einfaches Zeitungspapier eingepackt sein.

Die Geschenke packen wir auf einen Stapel.

Dann wird in der Runde dem Uhrzeigersinn nach gewürfelt.

Jeder, der eine „1“ oder eine „6“ würfelt, darf sich ein Geschenk vom Stapel nehmen aber noch nicht auspacken.

Hat jeder ein Geschenk, wird auf Kommando **gemeinsam** ausgepackt.

Jetzt beginnt das eigentliche Spiel, denn die **Stoppuhr** wird gestartet. Die eingestellte Zeitdauer wird vorher festgelegt.

Es wird weiter der Reihe nach gewürfelt, mit folgenden **Regeln** (1-6 bedeutet Würfelzahl)

- 1 = Ein Geschenk an irgendjemand abgeben**
- 2 = Ein Geschenk an einen Nachbarn abgeben**
- 3 = Mit irgendjemand ein Geschenk tauschen**
- 4 = Man nimmt ein Geschenk von irgendjemand anderem und gibt es an eine dritte Person weiter.**
- 5 = Ein Geschenk von einem Nachbarn nehmen**
- 6 = Ein Geschenk von irgendjemandem nehmen**

Nach Ablauf der Zeit **darf** jeder behalten, was er beim Gruschtwichteln erspielt hat - und **muss** es gefälligst auch mit nach Hause nehmen.

Jeder kontrolliert quasi jeden, ob er auch wirklich seine wunderbaren Geschenke mitnimmt und sie nicht in fremde Taschen oder Mülleimer schmuggelt.